

Kay Smits

SOFTWARE ENGINEER · SOFTWARE CONSULTANT · SOLUTIONS ARCHITECT

kay@lich.software kaysmits.nl Beschikbaarheid: **Per direct** Werkplek: **Remote of hybride**

Tarief: **In overleg**



PROFIEL

Freelance software engineer en solutions architect. Ik lever backend, frontend, mobiele app en infrastructuur als één geheel op, zodat een opdrachtgever één aanspreekpunt heeft in plaats van drie. Ruim vijf jaar ervaring, waarvan vier als eerste voltijds engineer bij een bureau dat van 3 naar 11 man groeide. Sinds de opkomst van AI gespecialiseerd in het praktisch inbouwen van taalmodellen in bestaande werkprocessen.

- **Eén aanspreekpunt, geen keten.** Geen overdracht tussen backender, frontender en beheerder. Ik lever het geheel op.
- **AI die uren scheelt.** Modellen ingebouwd in je werkproces, en eerlijk advies waar het niets oplevert.
- **Draait ook ná oplevering.** Gehard opgeleverde servers, CI/CD en monitoring die piept voordat je klant belt.

KENNIS EN VAARDIGHEDEN

BACKEND

Laravel · PHP · MySQL · Filament · Statamic · Node.js · .NET · C#

MOBILE

Flutter · Dart · iOS · Android · App Store

INFRA

Docker · Ansible · Coolify · Traefik · Nginx · Linux · AWS · DNS

FRONTEND

TypeScript · JavaScript · Vue · React · Inertia · Tailwind · Vite · Astro

AI

Claude · Anthropic · MCP · RAG · Agents · Embeddings

INTEGRATIES

Git · Bitbucket · Jira · Grafana · Microsoft 365 · Mollie · OAuth · Webhooks

WERKERVARING

Eigenaar

2025 - heden

Lich Software

Mijn eigen bedrijf: freelance-opdrachten en eigen productontwikkeling. Beschikbaar voor nieuw werk, remote of hybride, tarief in overleg.

DevOps Engineer

2022 - heden

CBYTE digital

Eerste voltijds engineer. Meegegroeid van 3 naar 11 man: infrastructuur, deployments, fullstack klantwerk en de interne AI-tooling.

Web developer

2021 - 2022

Imagro

Webontwikkeling voor klantprojecten, binnen bureauprocessen met vaste opleverdata.